**PROPOSAL KEGIATAN HMIK *FEST***

**“ *I Can, But We Can do Better* “**



**HIMPUNAN MAHASISWA ILMU KOMPUTER FAKULTAS SAINS DAN ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PERTAMINA**

**2022**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI i](#_bookmark0)

1. [Latar Belakang 1](#_bookmark1)
2. [Waktu, Tempat dan Saran 2](#_bookmark2)
3. [Deskripsi Kegiatan 2](#_bookmark3)
4. [Tujuan 2](#_bookmark4)
5. [Struktur Kepanitiaan 3](#_bookmark5)
6. [Timeline Kegiatan 4](#_bookmark6)
7. [Anggaran Dana 8](#_bookmark7)
8. [Penutup 10](#_bookmark8)

[LAMPIRAN 11](#_bookmark9)

[LEMBAR PENGESAHAN 12](#_bookmark10)

i

# Latar Belakang

Menjadi seorang mahasiswa tentunya tidak hanya dituntut untuk belajar, namun juga bersosialisasi agar dapat membangun kerja sama yang baik dalam tim. Salah satu cara yang dapat dilakukan adalah dengan mengadakan perlombaan agar dapat menguji bakat, sportivitas, kompetitif, kreativitas, dan kerja sama yang nyata, baik antar peserta dengan pendukung maupun antar peserta dalam tim

Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer (HMIK) Universitas Pertamina Kabinet Bersatu Maju memiliki beberapa program kerja yang terdiri dari *CS Gathering,* HMIK *CUP*, dan HMIK *Talk*. Ketiga program kerja tersebut disatukan dan nama kegiatan tersebut menjadi HMIK *FEST*. Kegiatan ini akan dimeriahkan oleh seluruh mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pertamina dari beberapa angkatan.

Dalam kegiatan gabungan HMIK *FEST* akan dibagi mrnjadi tiga acara utama yaitu, *CS Gathering* merupakan pertemuan untuk mengenalkan seluruh mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pertamina dari berbagai Angkatan terutama mahasiswa yang baru masuk terhadap program studi maupun HMIK. HMIK *CUP* merupakan kegiatan perlombaan olahraga fisik maupun *e-sport*, serta HMIK *Talk* merupakan acara seminar pendidikan yang memaparkan materi seputar ilmu komputer.

Berdasarkan program kerja HMIK yang telah dipaparkan sebelumnya, maka diharapkan dengan berjalannya kegiatan HMIK *FEST* ini dapat melepas penat mahasiswa dalam belajar, meningkatkan jiwa sportivitas, membentuk kemampuan bekerja sama dalam tim, menjalin solidaritas antar mahasiswa, sehingga dapat membangun sikap kekeluargaan, serta menambah pengetahuan mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pertamina.

# Waktu, Tempat dan Saran

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Acara | HMIK FEST |
| Hari, Tanggal | Sabtu, 1 Oktober 2022 – Sabtu, 22 Oktober 2022 |
| Waktu | 07.00 WIB s.d Selesai |
| Tempat | Universitas Pertamina dan virtual meeting  (zoom/lainnya) |
| Sasaran | Seluruh Mahasiswa Aktif Ilmu Komputer  Universitas Pertamina |

# Deskripsi Kegiatan

HMIK *FEST* terdiri dari acara *CS Gathering*, HMIK *CUP,* dan HMIK *Talk* yang akan diadakan secara luring dan daring yang dihadiri oleh seluruh mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pertamina. HMIK *FEST* akan dimulai dengan pembukaan acara pada Sabtu 01 Oktober 2022 serta dilanjutkan dengan rangkaian lomba (HMIK *CUP)* meliputi perlombaan tradisional, lomba olahraga dan lomba *e*

*– sport* yang akan dilangsungkan setiap akhir pekan dibulan Oktober. Pada penghujung kegiatan akan dilangsungkan pemaparan materi (HMIK *TALK*) yang bertemakan “ *We Make IT Happen “* serta pertemuan dan perkenalan setiap angkatan mahasiswa Ilmu Komputer (*CS Gathering*).

# Tujuan

Tujuan dari diadakannya kegiatan HMIK *FEST* yang bertemakan “*I Can, But We Can do Better* “ adalah sebagai berikut:

* + 1. Meningkatkan kekompakkan dan sportivitas seluruh mahasiswa Ilmu Komputer.
    2. Meningkatkan rasa kekeluargaan seluruh mahasiswa Ilmu Komputer.
    3. Memberi kesempatan mahasiswa Ilmu Komputer dalam menyalurkan bakat dan hobi masing-masing.
    4. Menambah pengetahuan kepada mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pertamina mengenai *website*.

# Struktur Kepanitiaan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pelindung** | Muhamad Koyimatu, Ph.D | 116108 |
| **Penanggung Jawab** | Wulan Azzahra Januar Alif | 105219005 |
| **Ketua Pelaksana** | Muhammad Tijan Abdurahman | 105220023 |
| **Wakil Ketua Pelaksana** | Ade Cahyaning Palupi | 105220001 |
| **Sekretaris** | Vionna Febryany | 105220004 |
| **Bendahara** | Kristine Angelina Simanjuntak | 105220009 |
| **Divisi Acara** | **Fachrurrozi Maulana** | 105220022 |
| Muhammad Afiq | 105219050 |
| Berliani Istadewi | 105219016 |
| Norma Sari | 105219006 |
| Rifky Fajriantama | 105219034 |
| Gracea Desmiana | 105220018 |
| Yolla Putri Ervanisari | 105220049 |
| **Divisi Hubungan Masyarakat** | **Faiqotul Mahmudah** | 105219021 |
| Alifa Nailissalwa | 105219010 |
| Julius Christian Simatupang | 105220012 |
| Geovanni Rikal Bunga | 105221014 |
| Nazwa Aliya Divani | 105220013 |
| **Divisi Publikasi & Dokumentasi** | **M Labib Rafsanjani Ali** | 105220026 |
| Angelia Regina Dwi Kartika | 105220039 |
| Elisabeth Sekarlangit Ditya P. | 105221007 |
| **Divisi Logistik** | **Muhammad Reza Putra Anisi** | 105220053 |
| Christo Zwingly Alexander | 105221019 |
| Farhan Dwi Septian | 105221036 |
| Rofi Nabhan Basil | 105220024 |

* 1. **Timeline Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kegiatan** | **September** | | | | **Oktober** | | | |
| **Pekan 1** | **Pekan 2** | **Pekan 3** | **Pekan 4** | **Pekan 1** | **Pekan 2** | **Pekan 3** | **Pekan 4** |
| Persiapan  Panitia |  |  |  |  |  |  |  |  |
| HMIK  *CUP* |  |  |  |  |  |  |  |  |
| HMIK  *Talk* |  |  |  |  |  |  |  |  |
| *CS*  *Gathering* |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Keterangan:**

Semua perlombaan dilakukan di hari libur sehingga tidak mengganggu perkuliahan.

* 1. **Susunan Kegiatan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **OKTOBER** | | | |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| **Pertemuan Ke – 1 ( Sabtu, 01 Oktober 2022 )** | | | |
| HMIK *CUP* | | | |
| 1. | 07.00-07.30 | Persiapan Panitia | Ruang 2101 - 2103 atau  2201 - 2203 |
| 07.30-08.00 | Peserta Masuk |
| 08.00-08.10 | Pembukaan |
| 08.10-08.25 | Sambutan Pembina Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer |
| 08.25-08.40 | Sambutan Ketua Himpunan Mahasiswa Ilmu komputer |
| 08.40-09.00 | Sambutan Ketua Pelaksana HMIK FEST |
| 09.00-09.30 | Perkenalan HMIK & Serta Komting |
| 09.30-10.30 | Perkenalan Maba |
| 10.30-11.00 | *Game* Bundar Perkenalan |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 11.00-12.30 | ISHOMA |  |
| 12.30-13.00 | *Technical Meeting*  Penentuan Bagan (Min 3  - 5 orang) |
| 13.10-16.10 | Lomba Tradisional | Lapangan Belakang Kantin |
| 18.30-20.30 | Lomba *Game Online (Valorant)* | Daring |
| **Pertemuan Ke – 2 ( Minggu, 02 Oktober 2022 )** | | | |
| 2. | 09.00-12.00 | Lomba Futsal | Lapangan Sewa |
| **Pertemuan Ke – 3 ( Sabtu, 08 Oktober 2022 )** | | | |
| 3. | 09.00-12.00 | Lomba Basket | Lapangan Sewa |
| **Pertemuan Ke – 4 ( Minggu, 09 Oktober 2022 )** | | | |
| 4. | 18.30 - 20.30 | Lomba *Game Online*  (*Mobile Legend*) | Daring |
| **Pertemuan Ke – 5 ( Sabtu, 15 Oktober 2022 )** | | | |
| 5. | 09.00-12.00 | Lomba Bulu Tangkis | Lapangan Sewa |
| **Pertemuan Ke – 6 ( Sabtu, 22 Oktober 2022 )** | | | |
| HMIK *TALK* | | | |
| 6. | 07.00-07.30 | Persiapan Panitia | Ruang Auditorium |
| 07.30-08.05 | Peserta Masuk |
| 08.05-08.15 | Pembukaan |
| 08.15-08.30 | Sambutan Ketua Himpunan Mahasiswa Ilmu komputer |
| 08.30-10.00 | Pemaparan Materi |
| 10.00-10.30 | Tanya Jawab |
| 10.30-10.45 | Pemberian Sertifikat |
| 10.45-11.00 | Dokumentasi |
| *CS GATHERING* | | | |
| 7. | 12.30-13.00 | Persiapan Panitia | Ruang 2101 - 2103 atau  2201 - 2203 |
| 13.00-13.15 | Peserta Masuk |
| 13.15-13.45 | Pembukaan |
| 13.45-13.55 | Tebak Gambar |
| 13.55-14.15 | Tebak Lagu |
| 14.15-14.30 | Sambung Kata |
| 14.30-15.00 | Kesan dan Pesan Untuk Setiap Angkatan |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 15.00-15.30 | ISHOMA |  |
| 15.30-15.40 | Pengumuman Pemenang |
| 15.40-16.00 | Band |
| 16.00 - Selesai | Penutupan |

* + 1. Lomba Tradisional akan dilaksanakan sesuai dengan tanggal yang tertera dengan susunan kegiatan yang sama.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 09.00-10.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 2. | 10.30-11.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 3. | 11.00-11.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 4. | 11.30 – 13.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |

* + 1. *Valorant* ( 01 Oktober 2022 )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 18.30-19.00 | 30 Menit | Daring | - |
| 2. | 19.30-20.00 | 30 Menit | Daring | - |
| 3. | 20.00-20.30 | 30 Menit | Daring | - |

* + 1. Futsal ( 02 Oktober 2022 )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 09.00-10.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 2. | 10.30-11.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 3. | 11.00-11.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |

* + 1. Basket ( 08 Oktober 2022 )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 09.00-10.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 2. | 10.30-11.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 3. | 11.00-11.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |

* + 1. *Mobile Legend* ( 09 Oktober 2022 )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 18.30-19.00 | 30 Menit | Daring | - |
| 2. | 19.30-20.00 | 30 Menit | Daring | - |
| 3. | 20.00-20.30 | 30 Menit | Daring | - |

* + 1. Bulu Tangkis ( 15 Oktober 2022 )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu (WIB)** | **Durasi** | **Kegiatan** | **Tempat** |
| 1. | 09.00-10.30 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 2. | 10.30-11.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |
| 3. | 11.00-12.00 | 90 Menit | Kompetisi | Lapangan |

* 1. **Anggaran Dana**

1. **Pemasukkan Dana:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Sumber Dana** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan**  **(Rp )** | **Total (Rp)** |
| 1. | Prodi Ilmu  Komputer | 1 | Paket | 5.558.000,00 | 5.558.000,00 |
| 2. | HMIK | 1 | Paket | 2.000.000,00 | 2.000.000,00 |
| **TOTAL PEMASUKKAN** | | | | | **7.558.000,00** |

1. **Pengeluaran Dana:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Keterangan** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan (Rp)** | **Total (Rp)** |
| 1. | **Divisi Acara** | | | | |
|  | a. Kardus | 60 | Buah | 3.000,00 | 180.000,00 |
|  | b. Lakban  Putih | 7 | Buah | 8.000,00 | 56.000,00 |
|  | c. Tali Rafia | 1 | Buah | 15.000,00 | 15.000,00 |
|  | d. Batu Bata | 24 | Buah | 500,00 | 12.000,00 |
|  | e. Spanduk  (Flexi) | 6 | Meter | 15.000,00 | 90.000,00 |
|  | f. Ember  Hitam | 12 | Buah | 5.000,00 | 60.000,00 |
|  | g. Bola Bulu Tangkis  (*shuttlecock)* | 2 | Slop | 120.000,00 | 240.000,00 |
|  | h. Hadiah  Lomba | 1 | Paket | 1.000.000,00 | 1.000.000,00 |
|  | i. Peluit | 4 | Buah | 15.000,00 | 60.000,00 |
| **SUBTOTAL** | | | | | 1.713.000,00 |
| 2. | **Divisi Logistik** | | | | |
|  | a. Konsumsi  Dosen & Pembicara | 10 | Kotak | 15.000,00 | 150.000,00 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | b. Konsumsi  Peserta & Panitia | 175 | Kotak | 10.000,00 | 1.750.000,00 |
|  | c. Aqua  Gelas | 7 | Dus | 28.000,00 | 196.000,00 |
|  | d. Aqua  Botol Mini | 1 | Dus | 40.000,00 | 40.000,00 |
|  | e. Plakat  Pembicara | 1 | Buah | 85.000,00 | 85.000 ,00 |
|  | f. Cetak  Banner HMIK *CUP* | 2 | Meter | 30.000,00 | 60.000,00 |
|  | g. Cetak Banner  HMIK *FEST* | 6 | Meter | 30.000,00 | 180.000,00 |
|  | h. Cetak Banner CS  Gathering | 6 | Meter | 30.000,00 | 180.000,00 |
|  | i. Papan  Hadiah | 1 | Buah | 50.000,00 | 50.000,00 |
|  | j. Cetak Sertifikat Pemenang  HMIK *CUP* | 6 | Cabor | 10.000,00 | 60.000,00 |
|  | k. Cetak Sertifikat  Pembicara | 1 | Buah | 10.000,00 | 10.000,00 |
|  | l. Name Tag | 24 | Buah | 5.000,00 | 120.000,00 |
|  | m. P3K | 2 | Kotak | 35.000,00 | 70.000,00 |
| **SUBTOTAL** | | | | | 2.951.000,00 |
| 3. | **Divisi Humas** | | | | |
|  | a. Sewa Lapangan  Futsal | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |
|  | b. Sewa Lapangan  Bulu Tangkis | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |
|  | c. Sewa Lapangan  Basket | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | d. Pembicara  HMIK *TALK* | 1 | Orang | 1.000.000,00 | 1.000.000,00 |
|  | e. Bensin  (Survey Lapangan) | 2 | Orang | 50.000,00 | 100.000,00 |
|  | f. Hadiah  Games Tanya Jawab | 2 | Orang | 50.000,00 | 100.000,00 |
| **SUBTOTAL** | | | | | 2.550.000,00 |
| 4. | **Divisi PubDok** | | | | |
|  | a. Balon | 2 | Pack | 12.000,00 | 24.000,00 |
|  | b. Bendera  Segitiga | 2 | Buah | 10.000,00 | 20.000,00 |
| **SUBTOTAL** | | | | | 44.000,00 |
| 5. | Biaya Tak Terduga | | | | 300.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | 7.558.000,00 |

* 1. **Penutup**

Demikian proposal HMIK *FEST* ini kami susun dengan sebaik mungkin. Besar harapan kami proposal ini dapat disetujui dan dijadikan bahan pertimbangan oleh pihak terkait. Mohon maaf apabila terdapat kesalahan dalan penyusunan proposal ini, kami segenap panitia terbuka atas kritik dan saran dalam penyempurnaan proposal. Atas dukungan dan persetujuan yang Liberian, kami ucapkan terima kasih.

# LAMPIRAN

**RINCIAN PENGAJUAN DANA HMIK *FEST* (Program Studi Ilmu Komputer)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Keterangan** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga Satuan (Rp)** | **Total (Rp)** |
| 1. | Bola Bulu Tangkis (*shuttlecock)* | 2 | Slop | 120.000,00 | 240.000,00 |
| 2. | Hadiah Lomba | 1 | Paket | 1.000.000,00 | 1.000.000,00 |
| 3. | Peluit | 4 | Buah | 15.000,00 | 60.000,00 |
| 4. | Konsumsi Dosen & Pembicara | 10 | Kotak | 15.000,00 | 150.000,00 |
| 5. | Konsumsi Peserta & Panitia | 175 | Kotak | 10.000,00 | 1.750.000,00 |
| 6. | Sewa Lapangan Futsal | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |
| 7. | Sewa Lapangan Bulu Tangkis | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |
| 8. | Sewa Lapangan Basket | 3 | Jam | 150.000,00 | 450.000,00 |
| 9. | Hadiah Games Tanya Jawab | 2 | Orang | 50.000,00 | 100.000,00 |
| 10. | P3K | 2 | Kotak | 35.000,00 | 70.000,00 |
| 11. | Aqua Gelas | 7 | Dus | 28.000,00 | 196.000,00 |
| 12. | Aqua Botol Mini | 1 | Dus | 40.000,00 | 40.000,00 |
| 13. | Ember Hitam | 12 | Buah | 5.000,00 | 60.000,00 |
| 14. | Spanduk (Flexi) | 6 | Meter | 15.000,00 | 90.000,00 |
| 15. | Cetak Banner HMIK *FEST* | 6 | Meter | 30.000,00 | 180.000,00 |
| 16. | Cetak Banner CS Gathering | 6 | Meter | 30.000,00 | 180.000,00 |
| 17. | Cetak Banner HMIK *CUP* | 2 | Meter | 30.000,00 | 60.000,00 |
| 18. | Bendera Segitiga | 2 | Buah | 10.000,00 | 20.000,00 |
| 19. | Batu Bata | 24 | Buah | 500,00 | 12.000,00 |
| **TOTAL (Rp)** | | | | | 5.558.000 |

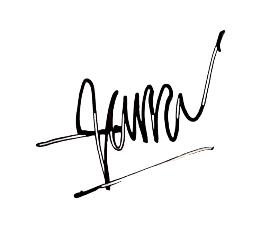
# LEMBAR PENGESAHAN

* + 1. Nama Institusi : Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer Universitas

Pertamina

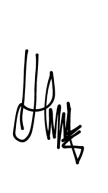
* + 1. Jenis Kegiatan : Kompetisi, Pertemuan, dan Seminar
    2. Tema Kegiatan : *I Can, But We Can do Better*
    3. Kepala Program Studi : Muhamad Koyimatu, Ph.D
    4. Penanggungjawab Kegiatan : Wulan Azzahra Januar Alif
    5. Ketua Pelaksana :
       - Nama : Muhammad Tijan Abdurrahman
       - NIM : 105220023

Hormat kami,

Penanggung Jawab, Ketua Pelaksana,

Wulan Azzahra Januar Alif NIM 1052190005

Muhammad Tijan Abdurrahman NIM 105220023

Mengetahui,

Pembina Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer Ketua Himpunan

Muhammad Zaki Almuzakki. M. Si., M. Sc Hafizh Fuqaha NIP 116019 NIM 105219028

Menyetujui,

Ketua Program Studi Ilmu Komputer

Muhamad Koyimatu, Ph. D. NIP 116108